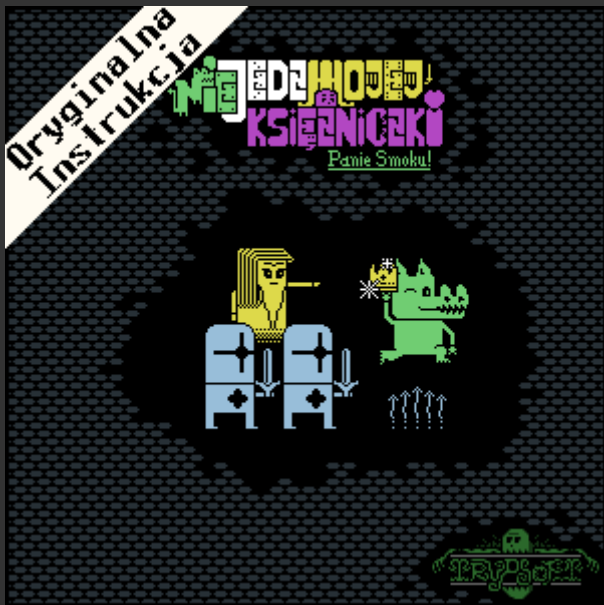


Nie jedz mojej księżniczki Panie Smoku!
Oryginalna Instrukcja do gry



Nie jedz mojej książniczki Panie Smoku!

Oryginalna Instrukcja do gry

SPIS TREŚCI / TABLE OF CONTENTS

WSTĘP	3
STEROWANIE	4
MENU POZIOMÓW	5
PODZIĘKOWANIA	6
INTRODUCTION	7
CONTROLS	8
LEVEL SELECT	9
THANKS	10

Nie jedz mojej księżniczki Panie Smoku!

Oryginalna Instrukcja do gry

WSTĘP

Znów głodny Panie Smoku? Co powiesz na przyszną, zgrabną, śliczną oraz soczystą księżniczkę? Niedaleko Twojej jaskini znajduje się Zamkowy Zamek w którym możesz właśnie znaleźć takowy przysmak. Jednak uważaj! Królewski Król nie odda swojej kochanej córeczki bez walki! Czekają na Ciebie niebezpieczne pułapki, masakryczne narzędzia do tortur, bardzo skomplikowane mechanizmy, oraz legiony napakowanych strażników! Na co więc czekasz!? Zjedz księżniczkę Panie Smoku!

Bon appetit



Nie jedz mojej książniczki Panie Smoku!

Oryginalna Instrukcja do gry

STEROWANIE

- - - MENU - - -

[Strzałki]

- ruch po Menu

[ENTER]

- akceptacja opcji

[ESCAPE]

- cofanie do poprzedniego ekranu

- - - GRA - - -

[Strzałki]

- ruch Panem Smokiem

[X]

- skok Panem Smokiem

[ESCAPE]

- pauza

Nie jedź mojej księżniczki Panie Smokul!

Oryginalna Instrukcja do gry

MENU POZIOMÓW



Wskazuje ilość zdobytych skarbów w danym poziomie, na bialo jest zaznaczona ilość skarbów w danym poziomie.



Wskazuje najszybszy czas przejścia poziomu.



Wskazuje najmniejszą ilość śmierci podczas przechodzenia poziomu.



Największa ilość zdobytych punktów w poziomie.

(Ilość skarbów * 10) - (czas / 5) - (śmierci * 5)

Nie jedz mojej książeczki Panie Smoku!

Oryginalna Instrukcja do gry

PODZIĘKOWANIA

dla Marka Overmans'a

za stworzenie programu Game Maker.

dla Dr. Petter'sa

za stworzenie SFXR.

dla ludzi z gmclan.org

za wsparcie przy tworzeniu gry.

Nie jedz mojej księżniczki Panie Smokul

Oryginalna Instrukcja do gry

INTRODUCTION

What's wrong Mr. Dragon? Hungry again? Would you like to eat a delicious, sweet and beautifull princess? You can find one in the Royal Castle. But be carefull! The King won't give his lovely daughter without fight! Lots of dangerous traps, deadly contraptions and angry guards are waiting for you and your head! There is no time to waste! Go eat that princess Mr. Dragon!

Bon appetit



Nie jedz mojej księżniczki Panie Smoku!

Oryginalna Instrukcja do gry

CONTROLS

- - - MENU - - -

[Arrow Buttons]

- move

[ENTER]

- accept

[ESCAPE]

- move to previous screen

- - - GAME - - -

[Arrow Buttons]

- move

[X Button]

- jump

[ESCAPE]

- pause game

Nie jedź mojej księżniczki Panie Smokul

Oryginalna Instrukcja do gry

LEVEL SELECT



Shows the number of collected treasures in the selected level. White colour shows the number of treasures hidden in the level.



Shows the fastest time of completing the selected level.



Shows the least of all deaths after completing the selected level.



The most of points acquired.

$(\text{Treasures found} * 10) - (\text{time} / 5) - (\text{deaths} * 5)$

Nie jedz mojej książeczki Panie Smoku!
Oryginalna Instrukcja do gry

THANKS

to Mark Overmans
for creating Game Maker.

to Dr. Petters
for creating SFXR.

to people from gmclan.org
for support.